

1. 00 :00 @ 0 :34 Ajuster le Style de texte [ST]

① Le style de texte STANDARD existe par défaut. Ce sont ses paramètres que vous modifierez.

② Police de caractères : Romans.shx

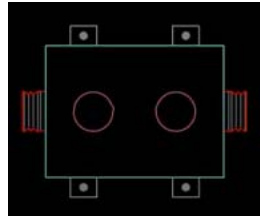
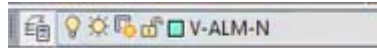
③ Hauteur de texte : TOUJOURS 0.00

Nous spécifierons nous-même la hauteur de texte selon l'échelle de présentation (commande : [TXS])

④ Facteur de largeur : 0.8

3. 00 :51 @ 2 :06 Insérer et disposer un VRC

①

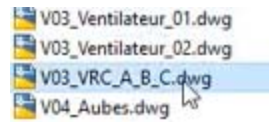


②

Commande `_INSERTCLASSIC` [II]

③

V03_VRC_A_B_C.dwg



④

BLOC de type ÉQUIPEMENT / Dimensions Fixe :
→ Insérer tel quel, sans grossissement (1 :1) = (Projet IMPÉRIAL)

⑤

Point d'insertion : Dans le local de RANGEMENT

⑥

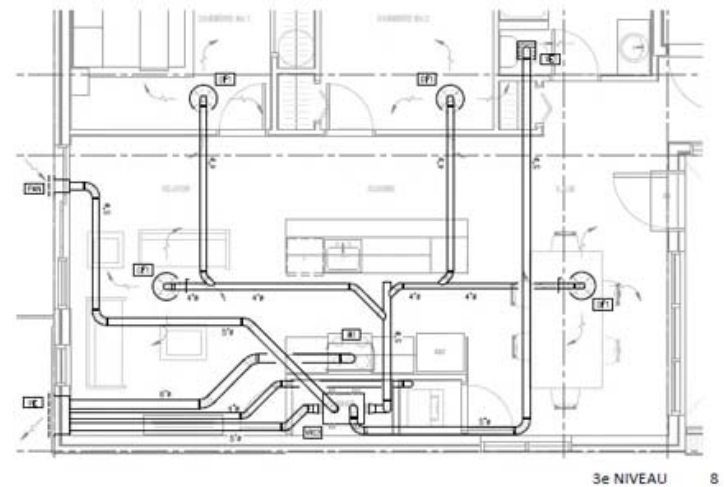
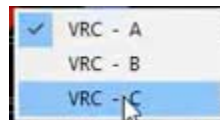
Exploser [X] une seule fois (puisque c'est un bloc dynamique)

⑦

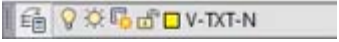
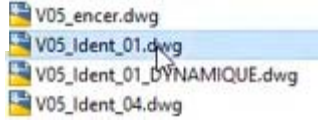
ATTENTION ! ... Une fois un bloc dynamique explosé,
il faut le réapposer sur le bon layer. = **V-ALM-N**

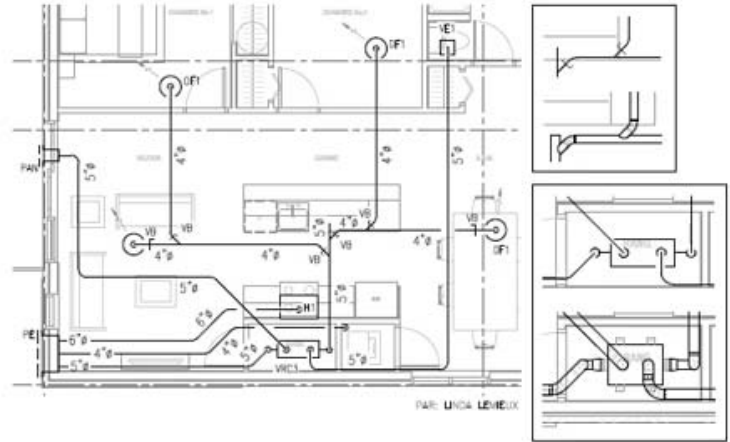
⑧

Parmi les choix de visibilité, choisir le bon type.



4. 2 :08 @ 3 :18 Insérer et disposer un TAG (étiquette d'identification)

- ① 
- ② Commande `_INSERTCLASSIC` [II]
- ③ V05_Ident_01.dwg 
- ④ BLOC de type Symbole (avec texte / Attributs) :
→ Insérer avec facteur de grossissement = Hauteur de texte
ICI : **3.75x** (échelle 1/4" = 1'-0")
- ⑤ Spécifier le Point d'insertion à l'écran
- ⑥ Spécifier la valeur de l'Attribut = ICI : **VRC3**



5. 3 :19 @ 5 :23 Insérer et disposer un BLOC de MONTÉE/DESCENTE de conduit rond

- ①

	V-ALM-N		121
	V-EVA-N		161
	V-RET-N		191



② Commande `_INSERTCLASSIC` [II]

- ③ V02_gaine ronde EH_EB.dwg
 -
 -
 -

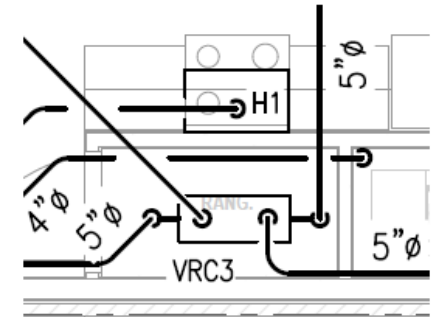
④ BLOC de type ÉQUIPEMENT / Dimensions Variable :
 → Insérer selon hauteur désirée :
ICI : **5"Ø** (x= 5 , y= 5)

⑤ Spécifier le Point d'insertion à l'écran

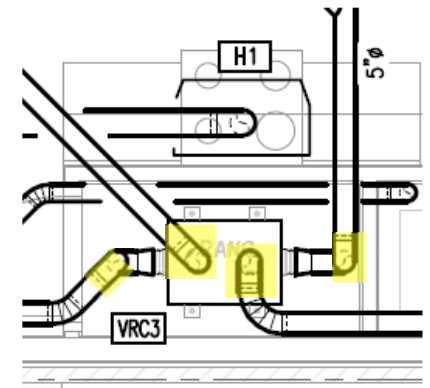
⑥ Exploder [X] une seule fois
 (puisque c'est un bloc dynamique)

⑦ **ATTENTION !** ... Une fois un bloc dynamique explosé,
 il faut le réapposer sur le bon layer.

⑧ Parmi les choix de visibilité, choisir le bon type.

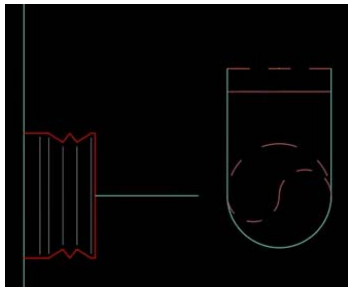


Maintenant, insérons le bloc MONTÉE/DESCENTE d'un conduit rond.

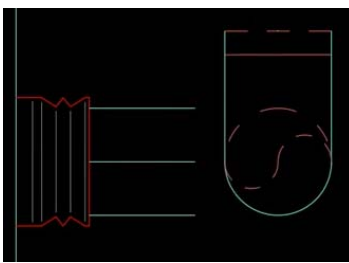


6. 5 :24 @ 6 :12 Dessiner un RACCORD-RÉDUCTEUR

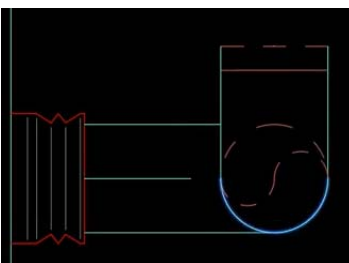
① Dessiner ligne au Centre



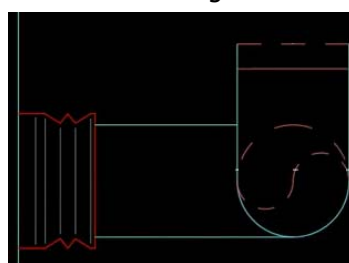
② Offset (2.5) de part et d'autre



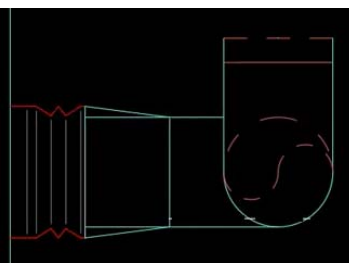
③ Stretch / Trim



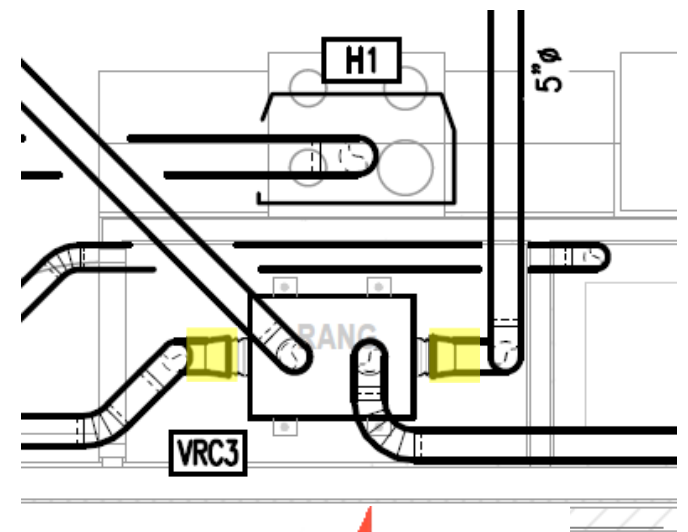
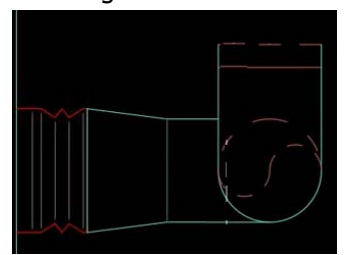
④ Effacer la ligne au centre



⑤ Tracer le réducteur









⑥ Trim
⑦ Ligne intérieure forcée (ici : 125)

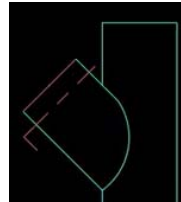


Maintenant,
dessinons le raccord
du VRC3 à la
descente
(avec réducteur)

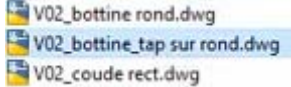
7. 6 :26 @ 7 :47 Insérer et disposer un BLOC de BOTTINE ROND SUR CONDUIT ROND

- ①

	V-ALM-N		121
	V-EVA-N		161
	V-RET-N		191



② Commande `_INSERTCLASSIC [II]`

③ `V02_bottine_tap sur rond.dwg` 

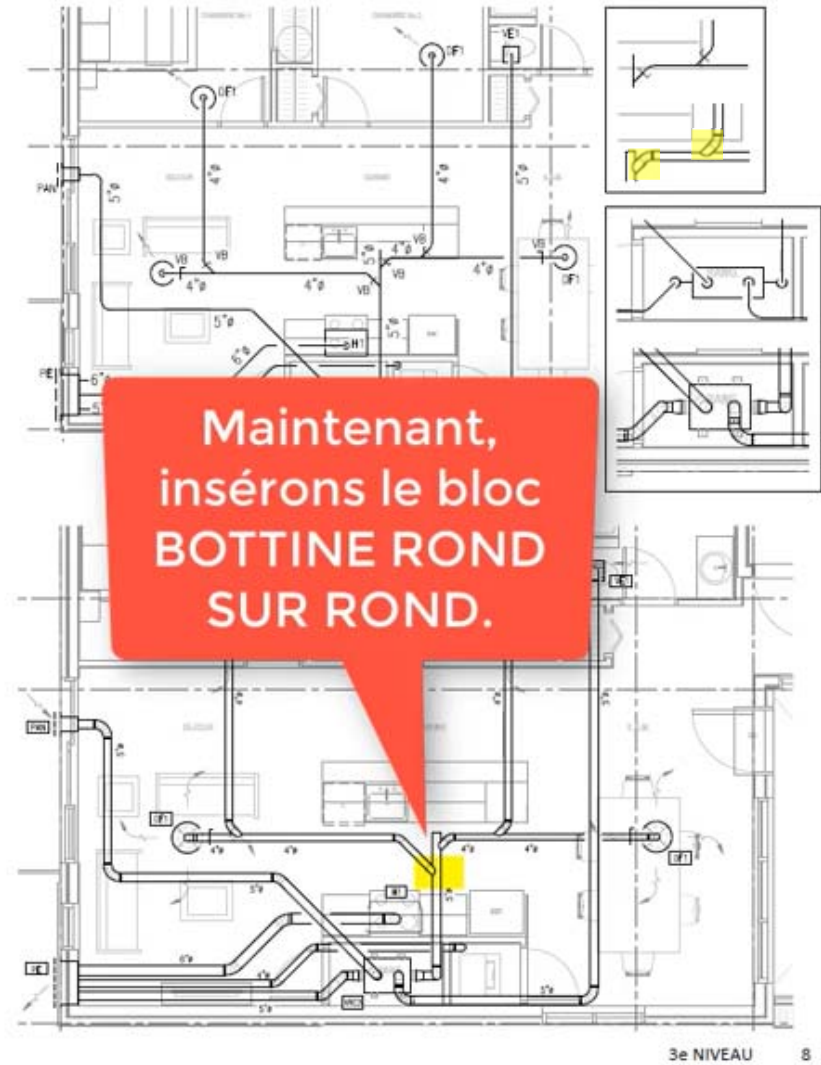
④ BLOC de type ÉQUIPEMENT / Dimensions Variable :
 → Insérer selon hauteur désirée :
ICI : **4"Ø** ($x = 4$, $y = 4$)

⑤ Spécifier le Point d'insertion à l'écran

⑥ Rotation 45° si nécessaire

⑦ Déplacer sur le conduit

⑧ Trim

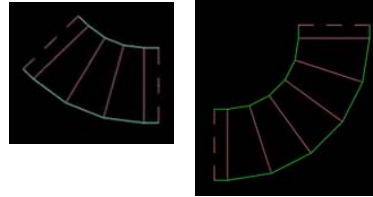


Maintenant,
insérons le bloc
BOTTINE ROND
SUR ROND.

8. 7 :50 @ 8 :33 Insérer et disposer un BLOC de COUDE ROND de CONDUIT ROND

- ①

	V-ALM-N		121
	V-EVA-N		161
	V-RET-N		191



② Commande `_INSERTCLASSIC` [II]

- ③ `V02_coude rond_rond.dwg`
 -
 -
 -

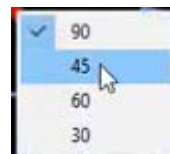
④ BLOC de type ÉQUIPEMENT / Dimensions Variable :
 → Insérer selon hauteur désirée :
ICI : 4"Ø (x = 4 , y = 4)

⑤ Spécifier le Point d'insertion à l'écran

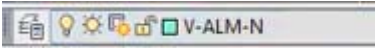

⑥ Exploder [X] une seule fois
 (puisque c'est un bloc dynamique)

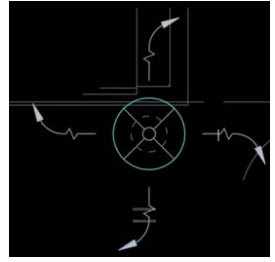
⑦ **ATTENTION !** ... Une fois un bloc dynamique explosé,
 il faut le réapposer sur le bon layer.

⑧ Parmi les choix de visibilité, choisir l'angle désiré.



9. 8 :40 @ 10 :10 Insérer et disposer un BLOC de DIFFUSEUR ROND

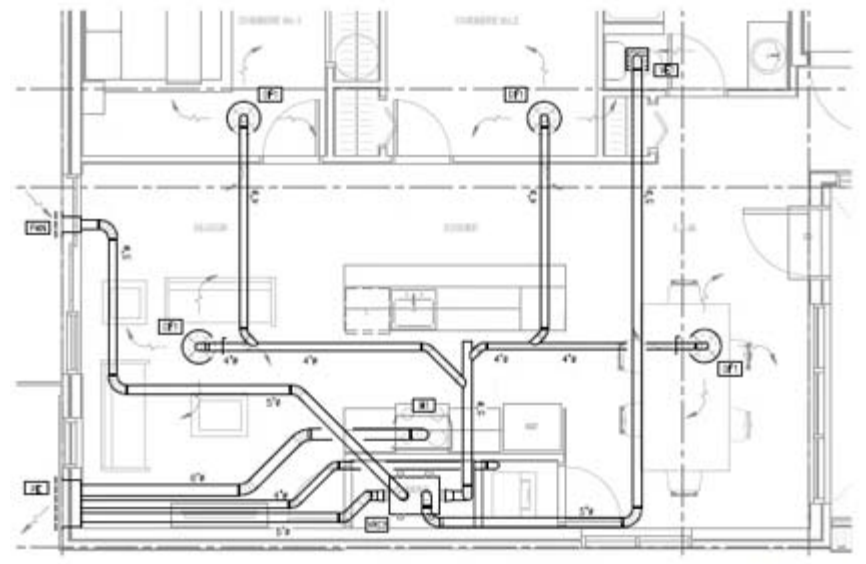
- ① 
- ② Commande `_INSERTCLASSIC` [II]
- ③ `V01_Diff-02.dwg` 



- ④ BLOC de type ÉQUIPEMENT / Dimensions Fixe :
→ Insérer tel quel, sans grossissement
→ (1 :1) = (Projet IMPÉRIAL)
- ⑤ Point d'insertion à l'écran
- ⑥ Exploder [X] une seule fois
(puisque c'est un bloc dynamique)
- ⑦ **ATTENTION !** ... Une fois un bloc dynamique explosé,
il faut le réapposer sur le bon layer.
= **V-ALM-N**
- ⑧ Parmi les choix de visibilité, choisir le bon type.
ICI : **18" rond**



Maintenant, insérons le bloc DIFFUSEUR ROND.



L'ÉLÈVE REGARDE LE RESTE DU VIDÉO DE FAÇON AUTONOME

10. 10 :10 @ 10 :43 Diffuseur SOUS le conduit

11. 11 :01 @ 11 :50 Penser à COPIER, plutôt que de dessiner toujours la même chose

12. 11 :51 @ 12 :12 Dessiner un VB SUPPLÉMENTAIRE

13. 12 :22 @ 13 :11 Insérer un BLOC de VENTILATEUR D'ÉVACUATION DES TOILETTES

14. 13 :14 @ 14 :22 Insérer un BLOC de HOTTE DE CUISINE

15. 14 :44 @ 16 :38 Dessiner rapidement un RÉDUCTEUR + Apparence acceptable d'un réducteur

16. 16 :40 @ 18 :07 Insérer un BLOC de FLÈCHE DU SENS DE L'AIR