

PRÉPARATION DU NOUVEAU DESSIN

1. **0 :21 @ 0 :33**



Nouveau dessin CAD avec la commande CTRL+ N

* choisir unités de travail : *métrique?* *Impérial?*

[CTRL + N]


Nouveau Dessin

2. **0 :34 @ 1 :07**

Sauvegarder & Nommer



Sauvegarde et Nommer ce nouveau dessin :

* sauvegarder dans le répertoire approprié →  **Projet - Plans CAD Mecanique**

* nommer selon le standard établi :

Projet ... _V-Vent.dwg = **VENTILATION**

Projet_01_XR-arch.dwg
Projet_01_XR-crt.dwg

Projet_01_Vent.dwg

[CTRL + S]

3.

Variable ... [**INSUNITS**] = 1

INSUNITS

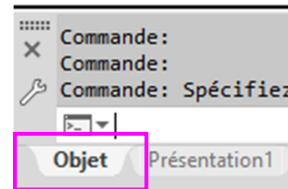
4. 1 :09 @ 2 :25

Bloc des Calques

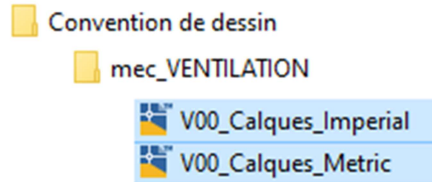
4.

Insertion (INSERT) d'un fichier
(fichier des Calques +
Types de lignes +
Blocks dynamiques)

① Être en ModelSpace

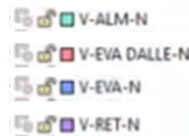


② Insérer Classique [_ClassicInsert] [II]



③ Insérer au point 0,0

④ **RÉSULTAT**
=
Les layers
sont prêts



5. 2 :26 @ 3 :50

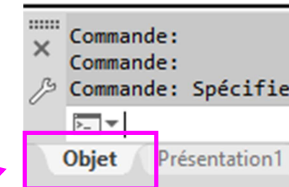
XREF d'architecture

5.

Insertion en XREF
du fichier XR-arch.dwg :

① Créer un Nouveau layer = **XR-ARCHITECTURE** [253]

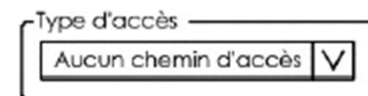
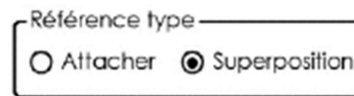
② Être en ModelSpace



③ **Commande : [XR]** Projet 1 - Plans CAD Mécanique

Projet_01_XR-arch.dwg
Projet_01_XR-crt.dwg
Projet_01_Vent.dwg

④ **Superposition + Aucun chemin d'accès**



⑤ **À Insérer au point 0,0**

⑥ **À Apposer sur le layer = XR-ARCHITECTURE**

6. 4 :11 @ 6 :00

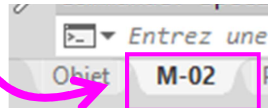
XREF du cartouche




Insertion en XREF
du fichier XR-crt.dwg

① Créer un Nouveau layer = XR-CARTOUCHE [Jaune]

② Être en PaperSpace, renommé M-02



③ Commande : [XR]  Projet 1 - Plans CAD Mecanique
Projet_01_XR-arch.dwg
Projet_01_XR-crt.dwg
Projet_01_Vent.dwg

④ Superposition + Aucun chemin d'accès



⑤ À Insérer au point 0,0

⑥ À Apposer sur le layer = XR-CARTOUCHE

Absolument
RIEN ne doit
se retrouver
sur le layer 0

MISE EN PAGE D'UN PREMIER DESSIN DE PROJET

7. 8 :41 @ 9 :52

Insérer [II] le bloc des attributs au cartouche

7.

Procéder immédiatement à la disposition en plan :

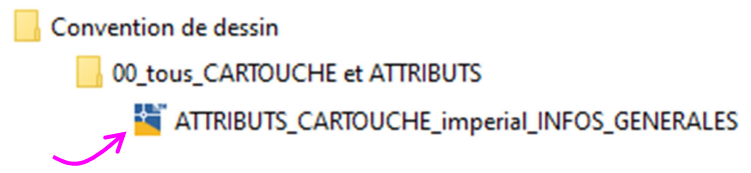
Page B ... du manuel ORANGE
Page 7 ... du manuel ORANGE

Page M-3 & M-4
De la Convention de Dessin

① Être en PaperSpace



② Insérer Classique [_ClassicInsert] [II]



③ À Insérer au point 0,0

④ À Apposer sur le layer = CARTOUCHE

⑤ Remplir les informations suivantes :

Projet:
TRIPLEX
26, rue Labrosse
Deux-Montagnes

Titre:
VENTILATION
Niveau 2 & Niveau 3

Conçu Par: L.Lemieux	Vérfié Par: L.Lemieux
Dessiné Par: -----	Approuvé Par: M.Ingénieur

Numéro de Projet:
CFNT_2019-001_V

Feuille:
M-02

8. 10 :03 @ 11 :04

Insérer [II] et modifier le bloc de cadrage de titre des vues

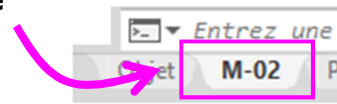
7.

Procéder immédiatement à la disposition en plan :

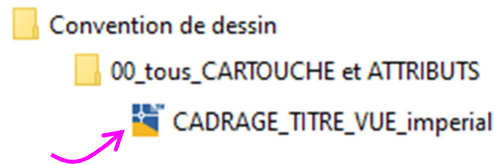
Page B ... du manuel ORANGE
Page 7 ... du manuel ORANGE

Page M-3 & M-4
De la Convention de Dessin

① Être en PaperSpace



② Insérer Classique [_ClassicInsert] [II]



③ Point d'insertion à l'intérieur du cartouche

④ Exploder une fois [X] afin de pouvoir modifier les dimensions (Stretch)

⑤ Mise en page : Page 7 du manuel Orange

⑥ VIEWPORTS : 1) Sur layer = Defpoints

2) Mis à l'échelle

3) Verrouillé